

# Мониторинг работы программы

Научим контроллер общаться с компьютером во время выполнения программы и запишем для этого в функции `setup` команду `Serial.begin(9600)`, которая указывает, с какой скоростью происходит обмен информацией с ПК. Для обмена информацией требуется, чтобы приемник и передатчик осуществляли обмен на одинаковой

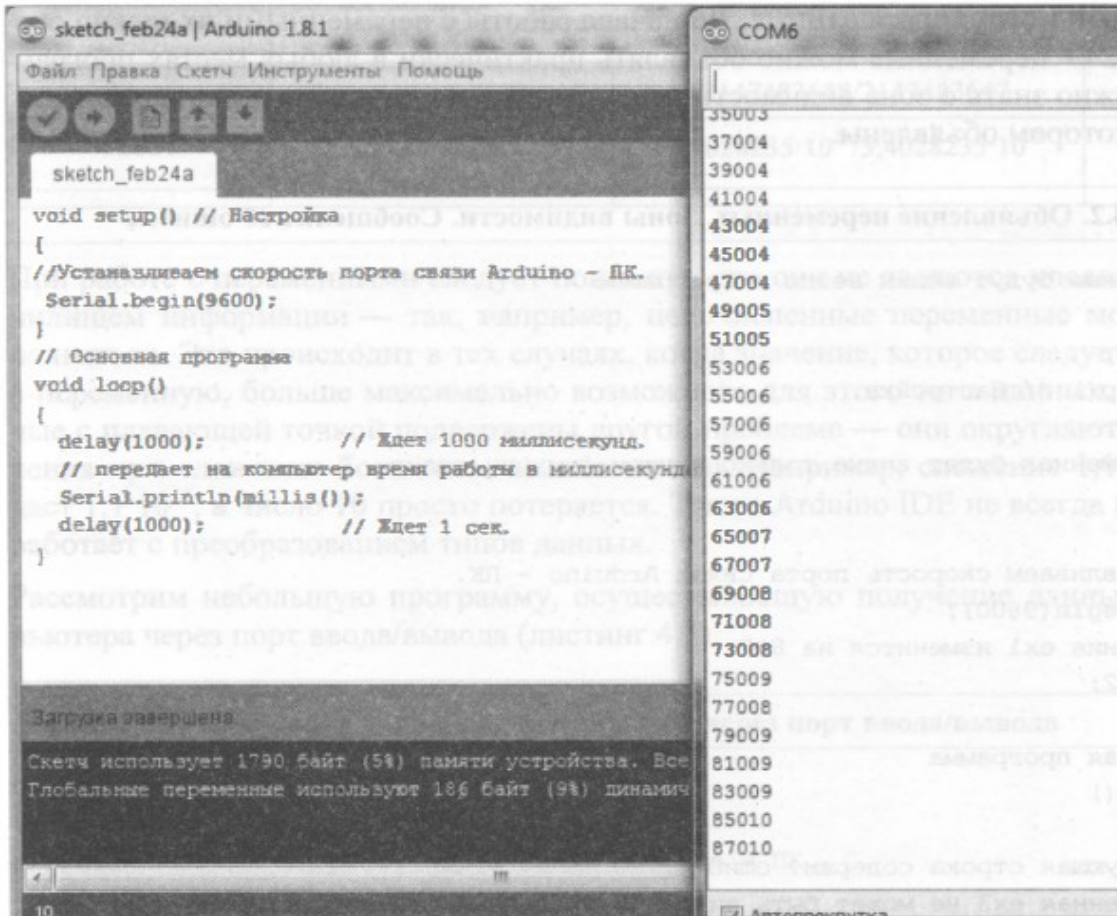


Рис. 4.12. Программа в окне Arduino IDE (слева) и результат ее работы в окне монитора порта (справа)

Программа:

```
// Настройка
void setup(){

  //Устанавливаем скорость порта связи Arduino - ПК
  Serial.begin(9600);
}
// Основная программа
void loop(){
  delay(1000); // Ждем 1000 миллисекунд.
  // передаем на компьютер время работы в миллисекундах
  Serial.println(millis());
  delay(1000); // Ждем 1 секунду.
}
```

Ниже результат работы программы на Arduino Leonardo

Arduino Leonardo

```
sketch_jan19a.ino
1
2 // Настройка
3 void setup(){
4
5 //Устанавливаем скорость порта связи Arduino - ПК
6 Serial.begin(9600);
7 }
8
9 // Основная программа
10 void loop(){
11 delay(1000); // Ждем 1000 миллисекунд.
12 // передаем на компьютер время работы в миллисекундах
13 Serial.println(millis());
14 delay(1000); // Ждем 1 секунду.
15 }
```

Вывод Монитор порта x

Нет соединения. Выберите плату и порт для автоматического подключения. Новая строка 9600 baud

49000  
51006  
53006  
55006  
57007  
59006  
61006  
63007  
65007  
67007  
69008  
71008  
73008  
75009  
77008  
79008  
81009  
83009  
85010  
87010