

Мониторинг работы программы

Научим контроллер общаться с компьютером во время выполнения программы и запишем для этого в функции `setup` команду `Serial.begin(9600)`, которая указывает, с какой скоростью происходит обмен информацией с ПК. Для обмена информацией требуется, чтобы приемник и передатчик осуществляли обмен на одинаковой

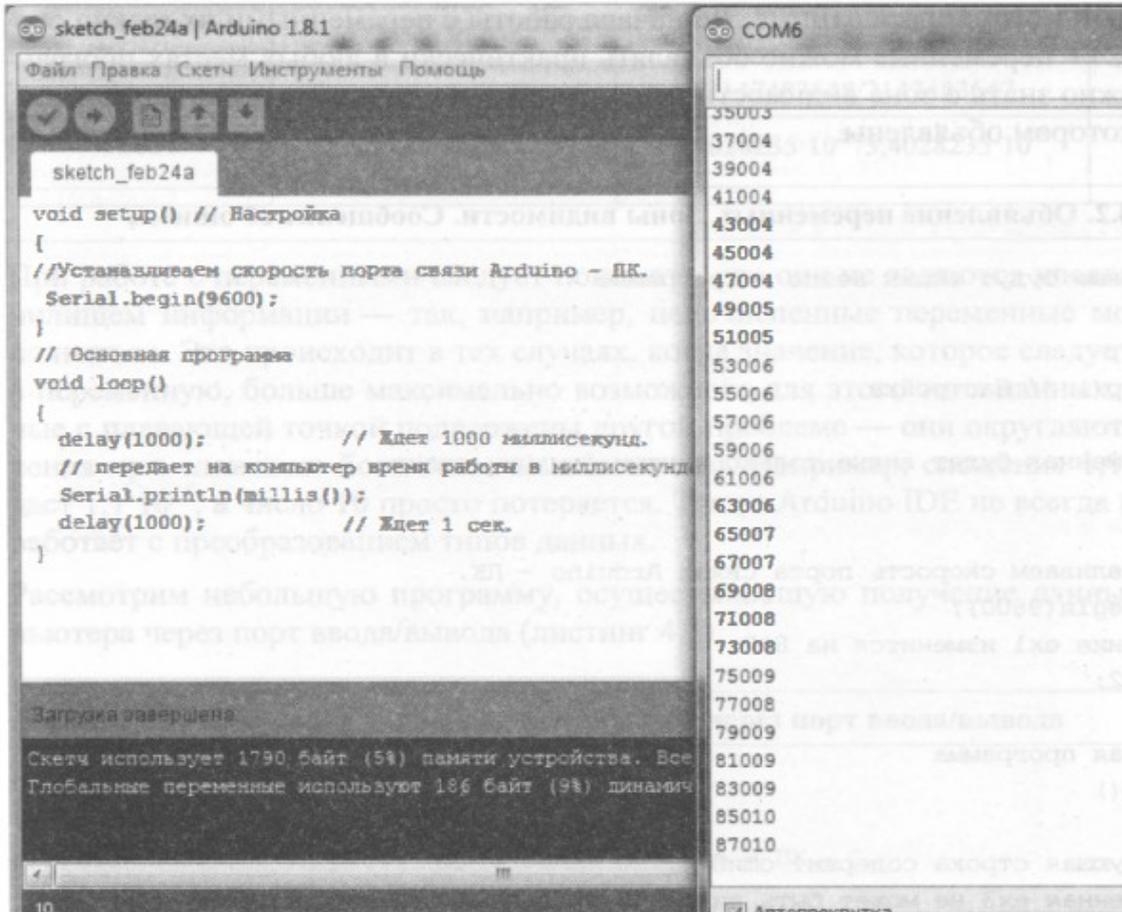


Рис. 4.12. Программа в окне Arduino IDE (слева) и результат ее работы в окне монитора порта (справа)

```
Программа:
// Настройка
void setup(){

    //Устанавливаем скорость порта связи Arduino - ПК
    Serial.begin(9600);
}
// Основная программа
void loop(){
    delay(1000); // Ждем 1000 миллисекунд.
    // передаем на компьютер время работы в миллисекундах
    Serial.println(millis());
    delay(1000); // Ждем 1 секунду.
}
```

Ниже результат работы программы на Arduino Leonardo

Arduino Leonardo

```
sketch_jan19a.ino
1
2 // Настройка
3 void setup(){
4
5 //Устанавливаем скорость порта связи Arduino - ПК
6 Serial.begin(9600);
7 }
8
9 // Основная программа
10 void loop(){
11 delay(1000); // Ждем 1000 миллисекунд.
12 // передаем на компьютер время работы в миллисекундах
13 Serial.println(millis());
14 delay(1000); // Ждем 1 секунду.
15 }
```

Вывод Монитор порта x

Нет соединения. Выберите плату и порт для автоматического подключения.

Новая строка 9600 baud

49000
51006
53006
55006
57007
59006
61006
63007
65007
67007
69008
71008
73008
75009
77008
79008
81009
83009
85010
87010